Pressemeldung

“Purpose”: Rassismus und Sexismus in einem Serious Survival Game

Approaching Racism and Sexism within a Serious Survival Game

Im Rahmen einer Kooperationsstudie konnte ein interdisziplinäres ForscherInnen-Team um den Entertainment Computing Spezialisten Helmut Hlavacs (Programmierer Serkan Sertkan), Fakultät für Informatik der Universität Wien, und die Psychologin Birgit U. Stetina, Fakultät für Psychologie der Sigmund Freud Privatuniversität Wien, zeigen, wie Personen reagieren, wenn sie im Rahmen eines Serious Survival Game mit ihren eigenen rassistischen und sexistischen Entscheidungen konfrontiert werden.

„Purpose“ (http://purpose.cs.univie.ac.at/), ein Browser Game, gehört zu dem aktuell sehr beliebten Genre der Survival Games. Vor dem Hintergrund einer Zombie-Apokalypse haben die Spieler die Aufgabe, eine virtuelle Gruppe nicht-infizierter Menschen zusammenzustellen, um einen sicheren Ort zu erreichen. Alle potentiellen Gruppenmitglieder werden mit ihren Fähigkeiten und einem Bild vorgestellt. In der vorliegenden Studie wird untersucht, inwieweit die zugrunde liegenden Entscheidungsprozesse bei der Gruppenzusammenstellung durch stereotype rassistische und sexistische Aspekte beeinflusst werden.

In einem aufwendigen Methodenmix wurden erfahrene und unerfahrene Spielerinnen und Spieler im Rahmen eines Laborexperiments gefilmt, beobachtet, befragt und getestet.

Der Spielverlauf löst sowohl bei erfahrenen Spielern als auch bei sogenannten „Newbies“ tiefsitzende und daher unreflektierte rassistische und sexistische Schemata und Gefühle aus. Infolge der spielerischen Herangehensweise ist es möglich, solche sozial verpönten Vorurteile sichtbar und damit zum Gegenstand einer selbstkritischen Auseinandersetzung zu machen.

Die Studie wird erstmals auf der internationalen Cyberspace Konferenz (25.-26. November 2016, Brünn, Tschechische Republik, http://cyberspace.muni.cz/) vorgestellt.

Team

Das interdisziplinäre ForscherInnen-Team um den Entertainment Computing Spezialisten Helmut Hlavacs, Leiter der Forschungsgruppe Entertainment Computing der Fakultät für Informatik der Universität Wien, und die Psychologin Birgit U. Stetina, Leiterin des Arbeitsbereichs Klinische Psychologie an der Fakultät für Psychologie der Sigmund Freud Privatuniversität Wien umfasst mehrere für den Forschungsprozess unverzichtbare Personen. Grundlegend ist das der Programmierer und Informatik Absolvent Serkan Sertkan und von Seiten Psychologie sind der Universitätsassistent Armin Klaps und die Masterkandidatin in klinischer Psychologie Natalie Rodax zu nennen, die das aufwendige Unterfangen der Studie wesentlich getragen haben.

Zusatzinfo Serious Games

Serious Games, als vielfältig einsetzbare Technik-Tools, bieten den Modus des Spiels für bedeutungsvolle Interventionen an. Lernen, im Sinne eines Serious Games, macht aufgrund seines spielerischen Charakters dabei auch Gegenstandsbereiche zugänglich, die tabu- und emotionsbesetzt sind – wie etwa Rassismus und Sexismus.

Kontakt

Informatik

Univ.-Prof. Dipl.-Ing. Dr. Helmut Hlavacs

Forschungsgruppe Entertainment Computing

Fakultät für Informatik der Universität Wien

helmut.hlavacs@univie.ac.at

Telefon: +43 1 4277 787 10

Psychologie

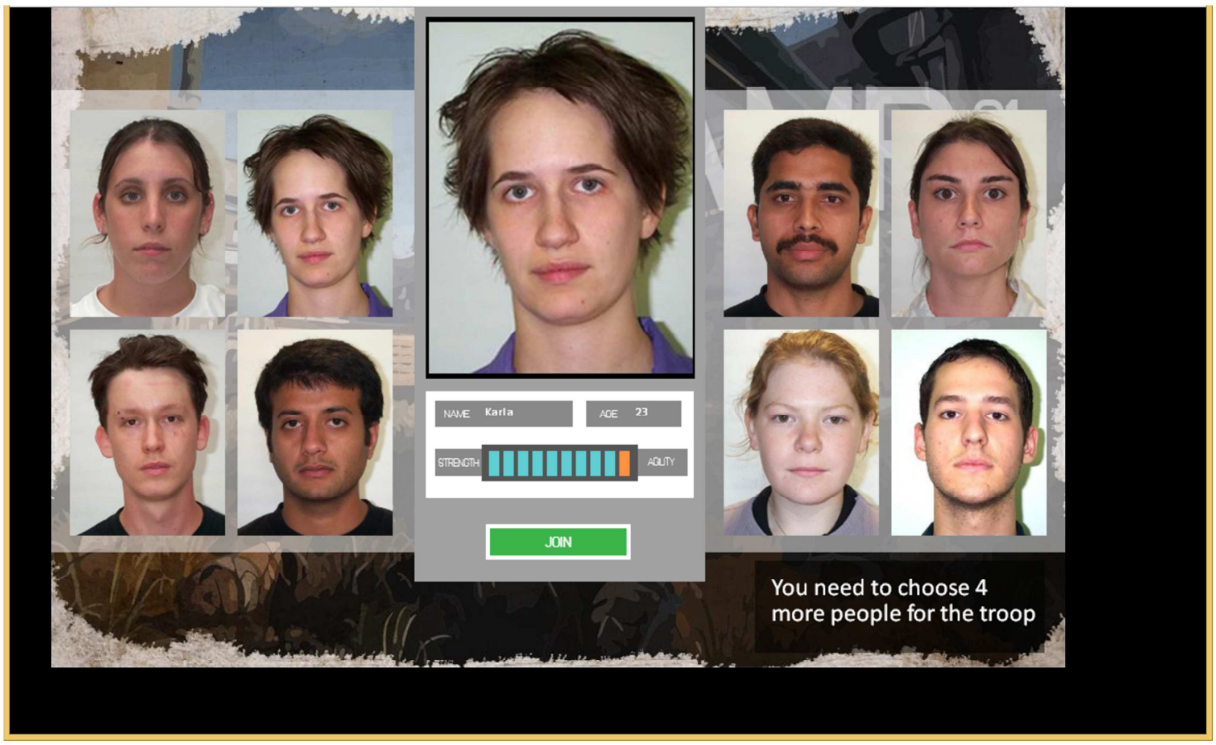
Mag. Dr. Birgit U. Stetina

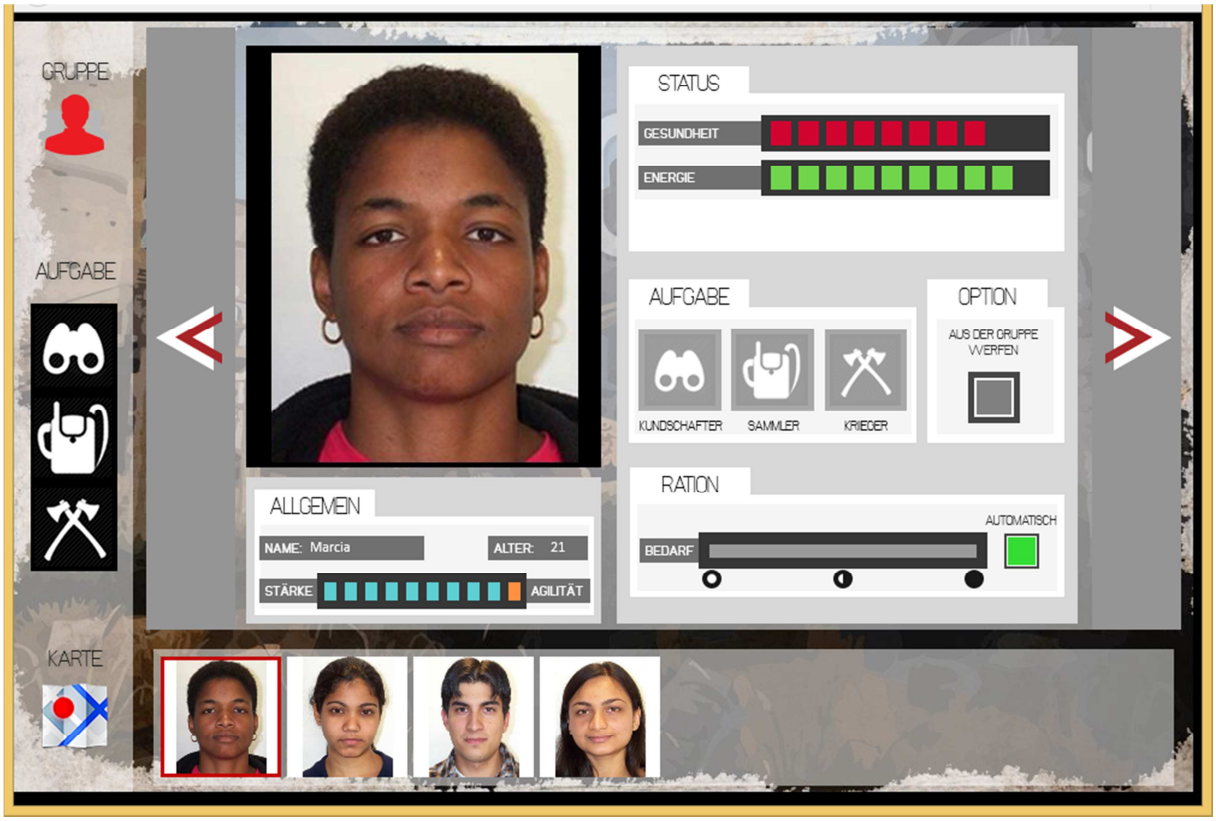
Fakultät für Psychologie

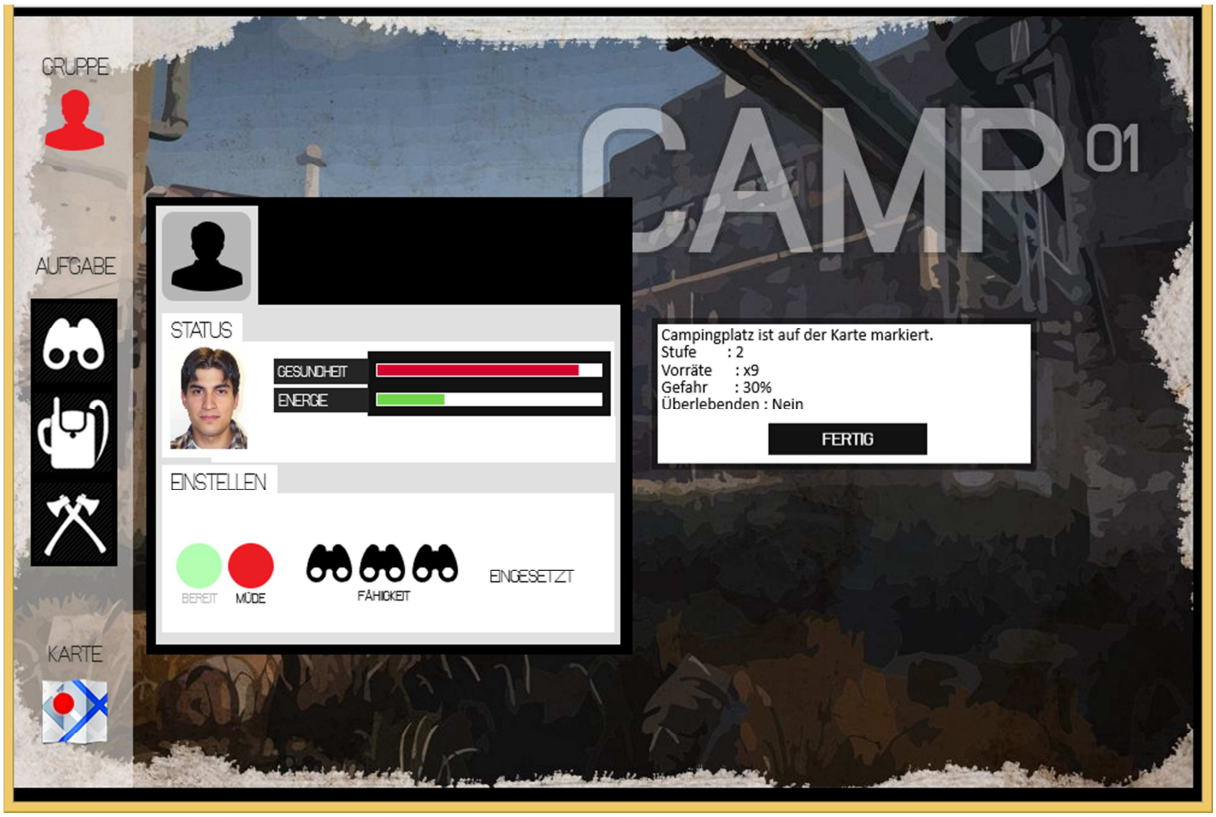
Sigmund Freud Privatuniversität Wien

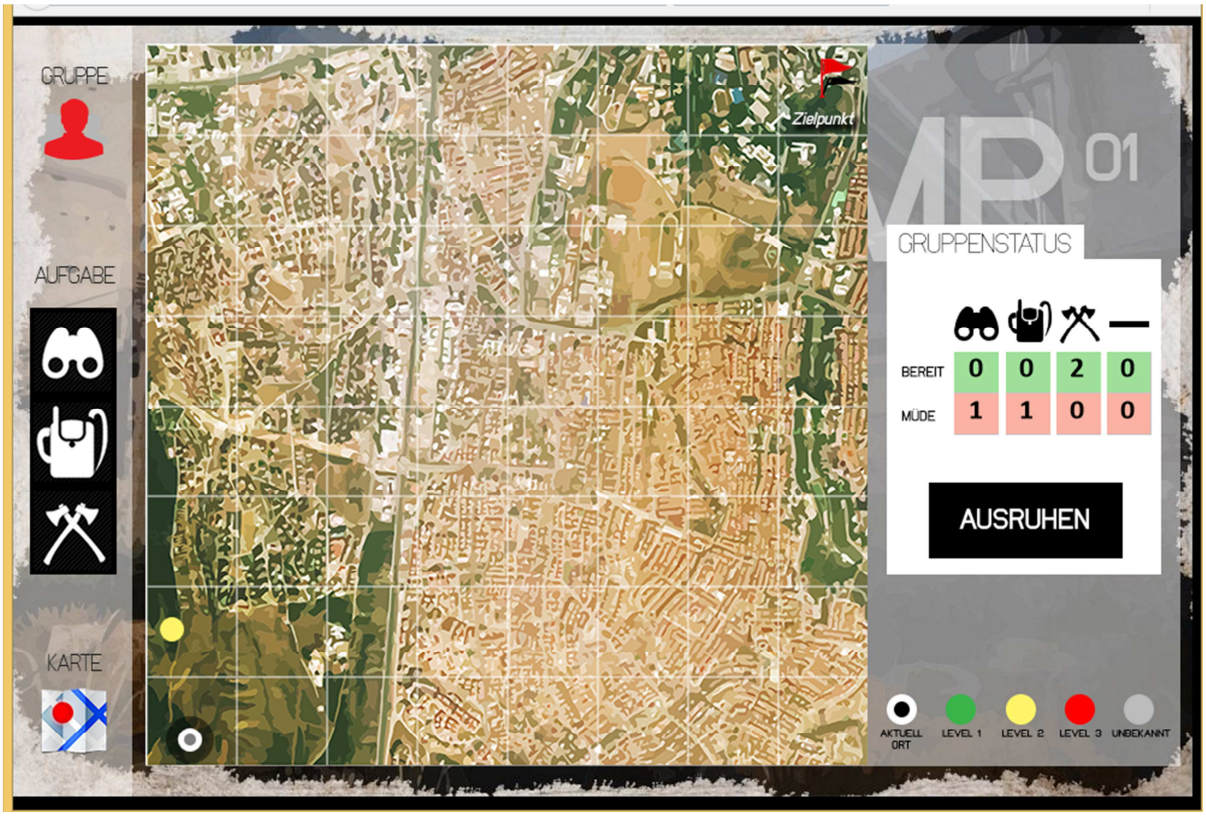
birgit.u.stetina@sfu.ac.at

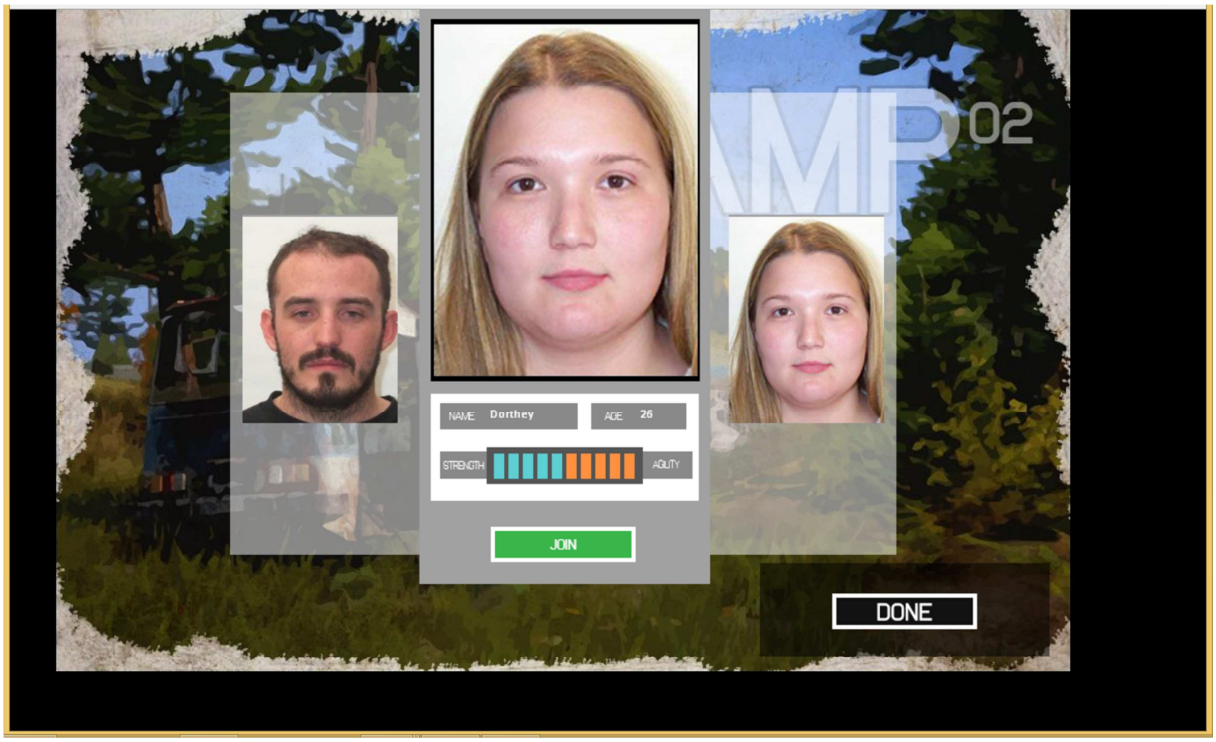
Telefon: +43 7984098 500


NAME Karla
AGE 23
STRENGTH
AGILITY
JOIN
You need to choose 4
more people for the troop

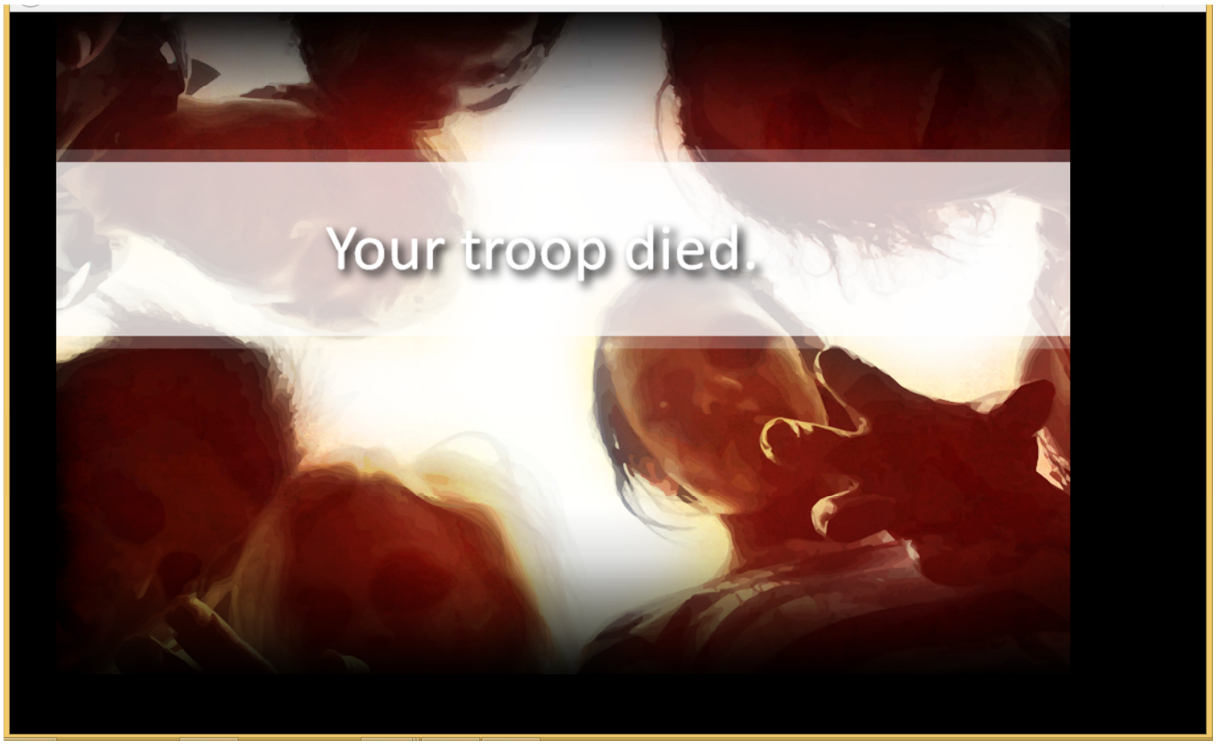

GRUPPE
AUFGABE
KARTE
STATUS
GESUNDHEIT
ENERGIE
AUFGABE
KUNDSCHAFTER
SAMMLER
KRIEGER
OPTION
AUS DER GRUPPE
WERFEN
ALLGEMEIN
NAME: Marcia
ALTER: 21
STÄRKE
AGILITÄT
RATION
AUTOMATISCH
BEDARF


GRUPPE
AUFGABE
KARTE
CAMP 01
STATUS
GESUNDHEIT
ENERGIE
EINSTELLEN
BEREIT
MÜDE
FÄHIGKEIT
EINGESETZT
Campingplatz ist auf der Karte markiert.
Stufe : 2
Vorräte : x9
Gefahr : 30%
Überlebenden : Nein
FERTIG


GRUPPE
AUFGABE
KARTE
Zielpunkt
MP 01
GRUPPENSTATUS
BEREIT 0 0 2 0
MÜDE 1 1 0 0
AUSRUHEN
AKTUELL ORT
LEVEL 1
LEVEL 2
LEVEL 3
UNBEKANNT


02
NAME Dorthey
AGE 26
STRENGTH
AGILITY
JOIN
DONE

!
The troop has been attacked
by zombies.
DONE


Your troop died.